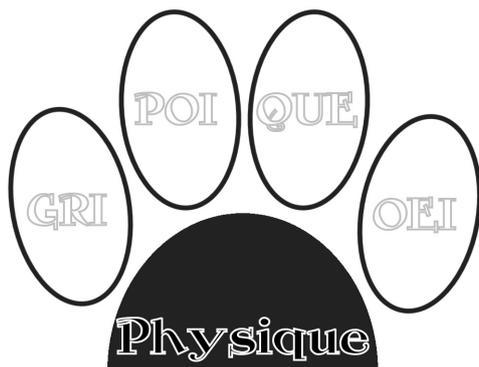




Feuille de personnage

Nom _____ Description _____ Réputation _____
 Lignée _____ Faction _____ Conseil _____



Physique

Qualités



Chance



Mental

Défauts

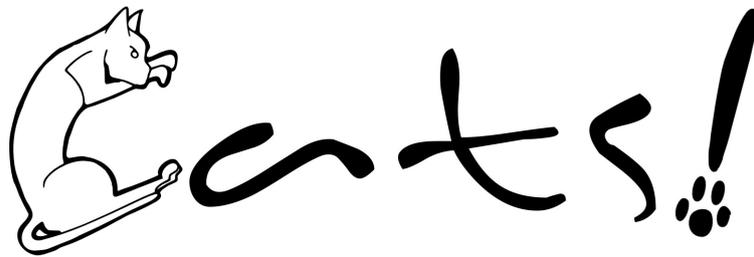
Informations personnelles

Compétences

Critiques

Nom	Attributs	Base	Rang	Bonus	Malus	TOTAL
Archéologie ^(*)	RON					
Chasse	(QUE+VIB)/2					
Culture Générale	RON					
Combat Griffu	(QUE+OED)/2					
Connaissance de la Rue	(RON+COU)/2					
Discrétion	QUE					
Escalade	(QUE+GRI)/2					
Irriter les Humains	(GAR+VIB)/2					
Jouer des Tours Pendables	(GAR+VIB)/2					
Langage Humain ^(*)	RON					
Leadership	CAR					
Orientation	VIB					
Persuasion	(GAR+COU)/2					
Psychologie Humaine	RON					
Réclamer à Manger	CAR					
Réclamer des Caresses	CAR					
Saut	QUE					
Séduire	COU					
Survie	(RON+VIB)/2					
Trouver un Objet Caché	(GAR+VIB)/2					
Us & Coutumes Humaines	RON					

^(*) Ces compétences nécessitent au moins le rang 1 pour être utilisées.



Feuille de personnage

Talents psychiques

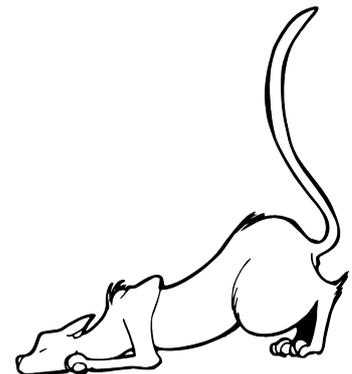
Nom du talent	Rang Max.	Description

Niveaux de talents utilisés

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-2	-2	-2	-2	-3	-3	-4	-5



Niveaux de blessures	Malus
1er niveau	-1
2ème niveau	-2
3ème niveau	-3
4ème niveau	-4
5ème niveau	-5
Inconscient	3d10 x 5mn
Coma	Spécial
Mort	



Neuf Vies

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---